Comment fabriquer une page web ?

1. Quels sont les près requis ?
2. Un éditeur de texte
3. Qu’est-ce qu’un éditeur de texte

Pour fabriquer une page web on a besoin d’un éditeur de texte. Un éditeur de texte permet d’écrire des lignes de codes dans différents langages. Pour créer notre page web, le langage utilisé est le langage HTML (pour Hyper Text Markup Language) que l’on peut appeler « langage de balisage ».

Il consiste en la mise en place d’éléments HTML qui peuvent soit être constitués (doc1) :

* D’une balise ouvrante < > et fermante < />
* Soit que d’une balise qui peut être notée < >, il s’agit alors d’une balise orpheline.

L’élément « P » consiste en la mise en place d’un paragraphe qui est délimité par une balise ouvrante et fermante. Les éléments sont complétés par des attributs.

Attribut : Il complète un élément en le définissant plus précisément ou en apportant une information supplémentaire.

L’attribut se place après le nom de la balise ouvrante et à le plus souvent une valeur (doc2).

Bilan/ un navigateur n’affiche ni les balises, ni les attributs, il s’en sert pour savoir ce qu’il doit afficher : un paragraphe, un titre, un lien, une image.

Navigateur web : logiciel conçu pour consulter et afficher le Word Wide Web. Techniquement c’est un client http (Hyper Text Transfert Protocol soit protocole de transfert Hyper Text).

Le « http » est un protocole informatique utilisé pour transférer des documents HyperText.

1. Quel est l’intérêt d’un éditeur de texte ?

Un éditeur de texte permet :

* D’écrire des lignes de codes dans différents langages et facilite leur structuration et la lisibilité de la structuration à la fois par les couleurs utilisées mais également les indentations. Cette lisibilité est importante pour soit même et également pour ceux qui sont amenés à corriger ou compléter vos lignes de codes. D’où l’importance des commentaires. Ces derniers vous permettent ainsi qu’aux autres d’identifier votre structuration.
* Il permet d’enregistrer ses lignes de codes dans l’extension qui correspond au langage utilisé.

Extension : courte chaine de caractère (le + souvent de 3 caractères) qui est généralement à la fin du nom d’un fichier pour permettre d’identifier son format.

Nous utiliserons l’éditeur de texte Notepad++ qui est un graticiel.

Graticiel : logiciel libre pouvant être utilisé sans paiement de licence.

1. Tester des lignes de codes en direct :

Il existe un site qui permet de tester son code en direct. En effet, on rentre son code HTML et le résultat s’affiche en direct. Ce site est : « jsbin.com » (doc3).

1. 2 modalités de travail
2. Travailler en local

Lorsque vous aurez rentré vos lignes de codes et créer votre première page web, elle ne sera visible que des utilisateurs de votre ordinateur car les fichiers ne sont enregistrés que sur votre ordinateur.

1. Travailler en production

Si on souhaite que la page web soit visible depuis n’importe quel ordinateur, on travaille alors en production. Cela signifie que l’on intervient sur des fichiers qui seront stockés sur un serveur web. C-à-d que l’on travaille sur des fichiers accessibles via internet.

CAHIER DES CHARGES :

* Thème au choix (à faire valider par l’enseignant).
* Présentation sous la forme d’un titre de notre site web.
* Présence de 4 onglets permettant d’accéder à 4 pages différentes.
* Présence de 8 photos ou images extraites d’internet (qui pourront être positionner ou bon vous semble sur les différentes pages).
* Présence d’un texte (même court) sur chaque page.
* Présence d’un lien HyperText menant à une autre page du site (et/ou à une page web)
* Date de fin du projet.
* Modalité de transmission du projet : page mise en ligne ou non ?